

MEMORIA ANUAL



"Queremos crear un mundo donde la ciencia y la tecnología sean reconocidas ...
...donde los niños sueñen con ser héroes de la ciencia y la tecnología"

Dean Kamen, FIRST® Founder (For Inspiration and Recognition of Science and Technology)

Fundación **Scientia**

Fundación Scientia es una entidad sin ánimo de lucro que tiene por objetivo la promoción de las vocaciones científicas y tecnológicas a través de los valores de la innovación, creatividad, el trabajo en equipo y la resolución de problemas.



En 1989 Dean Kamen, inventor y emprendedor, fundó *FIRST* (For Inspiration and Recognition of Science and technology), una fundación sin ánimo de lucro con la misión de inspirar a los jóvenes el interés por la ciencia y la tecnología a través de programas innovadores. En 1998 *FIRST* y LEGO unieron sus fuerzas para crear *FIRST* LEGO League.

En asociación con *FIRST* y LEGO, Fundación Scientia organiza desde 2006 *FIRST* LEGO League, desde 2011 Junior *FIRST* LEGO League y desde 2012 *FIRST* Tech Challenge, con la colaboración de parques científicos y tecnológicos y universidades.



Continuum de FIRST – Jr.FLL







6 a 9 años

10 a 16 años

17 a 23 años







FIRST (For Inspiration and Recognition Science and Technology), inspira los jóvenes a descubrir la pasión por la ciencia, la ingeniería, la tecnología y las matemáticas, mediante programas basados en robótica.



Resultados Jr.FLL



Por equipos de entre 2 y 6 participantes construyen una maqueta con piezas LEGO y realizan un póster ilustrativo que muestre su experiencia entorno al tema del desafío.

- ✓ Diseñan y construyen soluciones.
- ✓ Aplican conceptos de ciencia y tecnología del mundo real.
- ✓ Investigan desafíos a los que se enfrentan científicos de hoy.
- Desarrollan habilidades de trabajo en equipo.



En la edición Super Seniors los equipos han mejorado la calidad de vida de las personas mayores, aprendiendo de los retos a los que se enfrentan.









Eventos Jr.FLL España

Impacto

- ✓ **12** eventos Jr.FLL
- **√ 79** equipos
- √ 444 participantes
- **√ 65** voluntarios
- √ + 2.000 espectadores



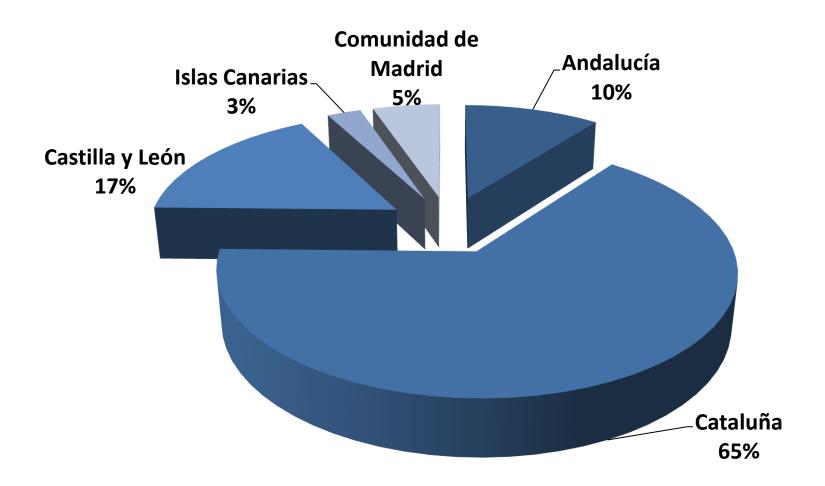


- Eventos Jr.FLL
- Evento Jr.FLL España EUROPEAN ROBOTICS FESTIVAL



Participación por Comunidades





Calculado en base al total de equipos participantes en España



En colaboración con























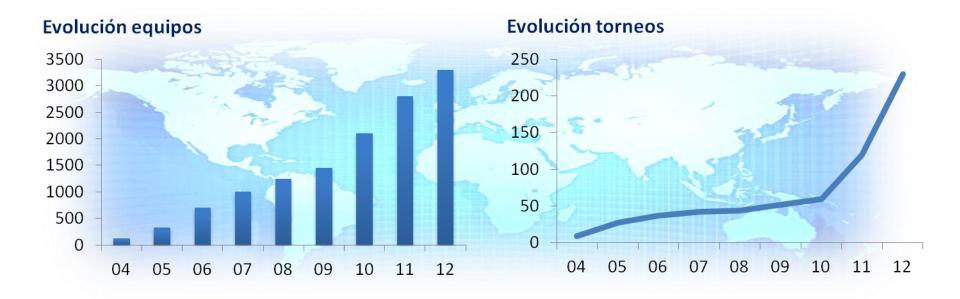








Crecimiento Internacional



| BÉLGICA | CANADÁ | ISRAEL | USA | HOLANDA | INGLATERRA | ALEMANIA | ESPAÑA |



Continuum de FIRST – FLL









6 a 9 años

10 a 16 años

17 a 23 años







"... crear un mundo en el que la ciencia y la tecnología sean reconocidas; en el que los jóvenes sueñen en ser líderes en ciencia y tecnología."

Dean Kamen, Fundador de FIRST



Resultados – FLL





Por equipos de entre 3 y 10 participantes:

- ✓ Diseñan, construyen y programan un robot.
- ✓ Aplican conceptos de ciencia y tecnología del mundo real.
- ✓ Investigan desafíos a los que se enfrentan científicos de hoy.
- ✓ Desarrollan habilidades de trabajo en equipo, emprendimiento, innovación y creatividad.



En la edición Senior Solutions los equipos han investigado los obstáculos a los que se enfrentan los seniors y buscan soluciones innovadoras para mejorar su calidad de vida.



Torneos FLL España



Impacto

- ✓ 23 torneos FLL
- **√ 403** equipos
- ✓ 1 EUROPEAN ROBOTICS FESTIVAL
- √ 3.500 participantes
- √ + 1.400 voluntarios
- √ + 11.500 espectadores



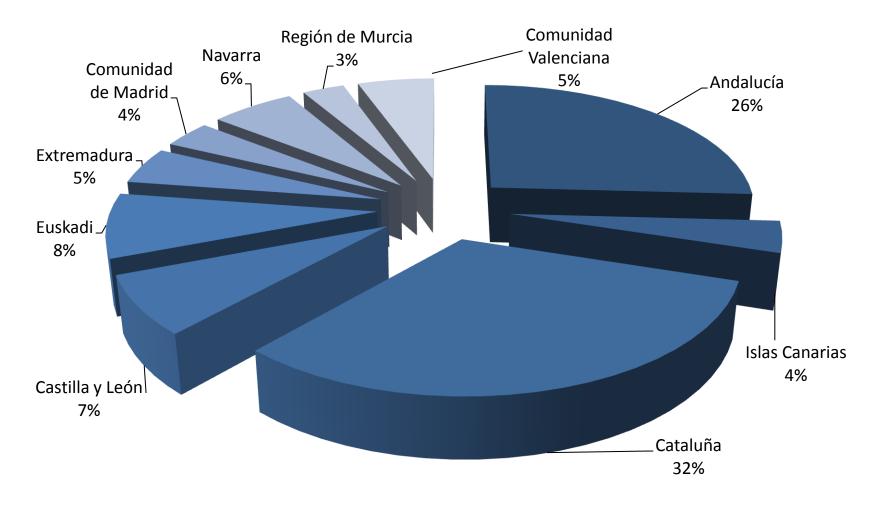


- Torneos FLL clasificatorios
- Gran Final FLL España EUROPEAN ROBOTICS FESTIVAL



Participación por Comunidades





Calculado en base al total de equipos participantes en España



En colaboración con













































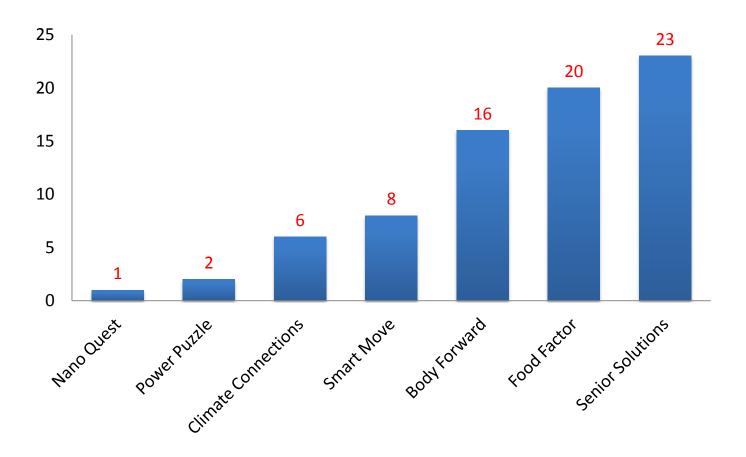




Evolución FLL España (1)



Número de torneos celebrados en España



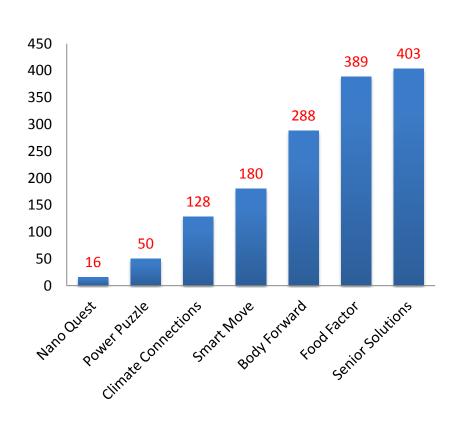


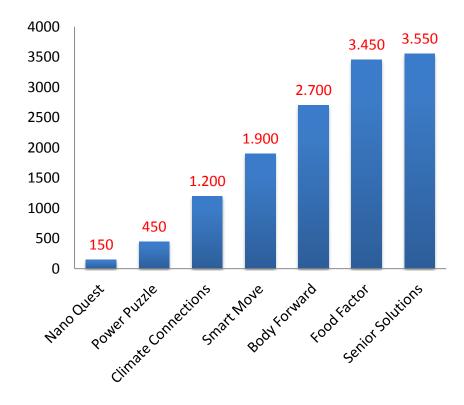
Evolución FLL España(2)



Número de equipos en España

Número de participantes en España



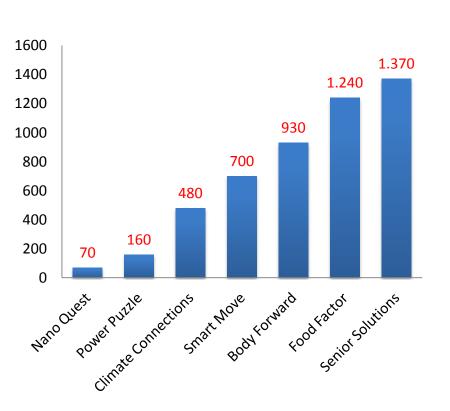




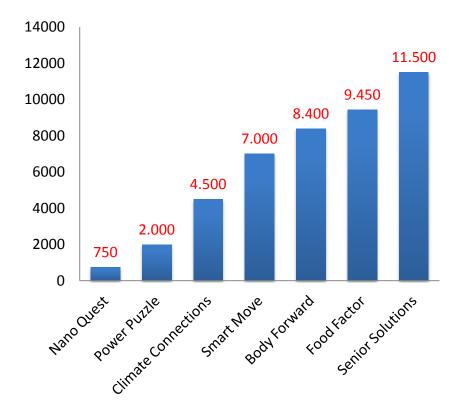
Evolución FLL España (3)



Número de voluntarios en los torneos en España



Número de espectadores en torneos en España





Crecimiento FLL España

















	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012
Torneos	1 (final)	2 + final	6 + final	8 + final	16 + final	20 + final	23 + final
Participantes	150	450	1.200	1.950	2.700	3.450	3.550
Equipos	16	50	128	180	288	394	403
Voluntarios	70	160	480	700	1.000	1.240	1.370
Espectadores	750	2.000	4.500	7.000	8.400	9.450	11.500



Crecimiento Ponderado



Organización	Inicio	Ediciones	Sedes	Equipos	Participantes
Noruega	2.000	13	25	480	4.000
Holanda	2.003	10	20	320	3.200
España	2.006	5 7	23	403	3.550
Inglaterra	2.002	11	28	350	3.450
Alemania	2.001	12	36	470	3.950

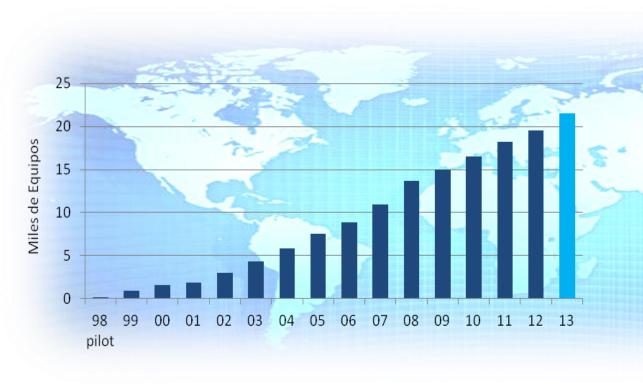
Somos el 3r país europeo con más equipos

(Media ponderada sobre la población)



Crecimiento Internacional





- 70 países
- •+600 torneos
- •+22.000 equipos
- +230.000 participantes
- •+ 35.000 voluntarios
- World Festival
- Open European Championship
- Open Asian Championship



Índice de Recomendación NPS



Valoración del Índice de Recomendación NPS

Fundación Scientia ha implantado el índice NPS (Net Promoter Score), una métrica muy exigente para evaluar la satisfacción de los participantes, entrenadores y familiares. Su valor se obtiene restando los usuarios detractores (puntuación de 0 a 6) de los promotores (puntuación 9 a 10).

El NPS refleja con rigurosidad la calidad del programa, la fidelidad de los usuarios y su disposición a amplificar el efecto "boca-oreja" mediante sus recomendaciones.

¿En una escala del 0 al 10, recomendarías la FLL?

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Detractores

Pasivos Promotores

Encuesta a entrenadores

NPS 83,77% = 84,42 promotores – 0,65 detractores Media aritmética = 9,47

Encuesta a miembros del equipo

NPS 79,66% = 81,36 promotores – 1,69 detractores Media aritmética = 9,32

Encuesta a voluntarios

NPS 91,38% = 92,24 promotores – 0,86 detractores

Media aritmética = 9,59





Gran Final FLL España



Sede Palacio de Congresos de Tarragona

Equipos 33

Participantes 300

Equipos Jr.FLL 5

Participantes Jr.FLL 20

Espectadores 2.000

Impactos TV nacional 3





Fundación Scientia





Próximo Desafío



Nature's Fury

¿Podrán los equipos FIRST LEGO League ayudar a controlar los desastres naturales?

En el desfío Nature's Fury, más de 200.000 niños de 10 a 16 años de 70 países explorarán impresionantes tormentas, terremotos, y muchos más fenómenos de la naturaleza que denominamos desastres naturales.

Los equipos descubrirán soluciones a los sucesos naturales que amenazan la vida de las personas, sus casas, sus trabajos y sus vidas.

¡Prepárate para controlar la furia de la naturaleza!









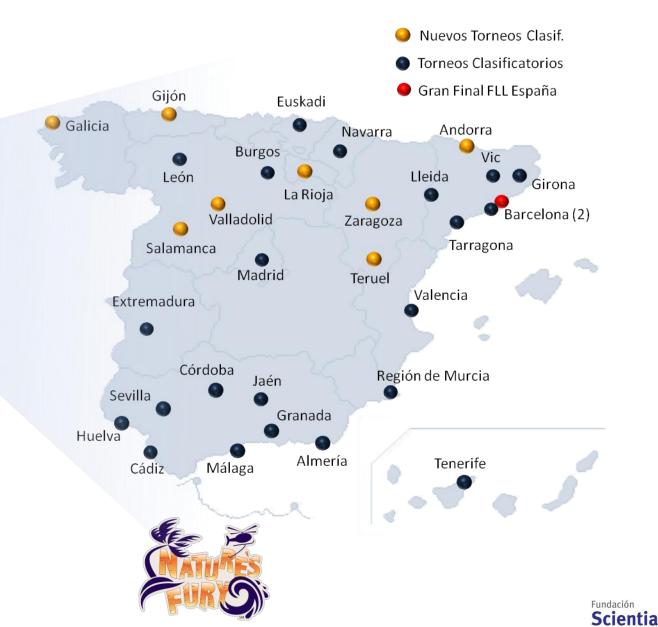
Previsión de torneos





Previsión torneos

- +25 torneos FLL
- 15 torneos Jr.FLL
- 1 Open International FTC
- 1 Gran Final FLL España
- 1 EUROPEAN ROBOTICS FESTIVAL - internacional
- + 4.400 participantes
- + 450 equipos
- + 1.500 voluntarios
- + 14.000 espectadores





Continuum de FIRST – FTC







6 a 9 años

10 a 16 años

17 a 23 años







"Este programa ayuda a los estudiantes a prepararse para la universidad y el mundo profesional. FIRST Tech Challenge se ha convertido en una parte integral de nuestros esfuerzos encaminados a potenciar el interés de los estudiantes por las matemáticas y las ciencias. "

Hon, Donald Carcieri, Gobernador de Rhode Island, New York,



Resultados – FTC



Es una competición tecnológicamente sofisticada. Ante un reto único en todo el mundo, los equipos definen su estrategia y diseñan, crean y programan un robot para cumplir las misiones, creando también un cuaderno de ingeniería a lo largo del proceso, tal como hacen en la realidad los ingenieros.

Comparte con FLL ...

- ✓ Objetivos, valores, motivación, coopertición
- ✓ Un reto único, una competición global
- ✓ Estrategia, resolución de problemas, equipo, colaboración, emprendeduría
- ✓ Reconocimiento

Añade a FLL ...

- ✓ Continuum: 17 a 23 años: bachillerato, FP, universidad
- ✓ Reto ingenieril complejo: robot
- ✓ Posibilidad de fabricación personal impresión 3D
- ✓ Cuaderno de ingeniería
- ✓ Estrategia + Scouting = alianzas entre equipos
- ✓ Visión internacional: colaboración e intercambio entre equipos





Primer torneo FTC



FTC BARCELONA OPEN CHAMPIONSHIP

17 equipos

140 participantes

5 países

- ✓ Rumanía (2 equipos)
- ✓ Rusia (5 equipos)
- √ Holanda (5 equipos)
- ✓ Estados Unidos (1 equipo)
- ✓ España (5 equipos)



TORNEOS OFICIALES EUROPA 2013

Rusia (15 equipos)

Rumanía (12 equipos)

Alemania (12 equipos)

Holanda (17 equipos, 3r año)

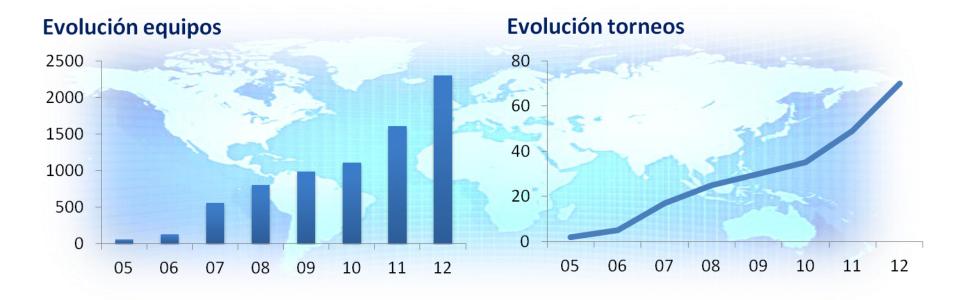
España (18 equipos, 1r año)



... FTC España ya es el torneo más grande de Europa ...

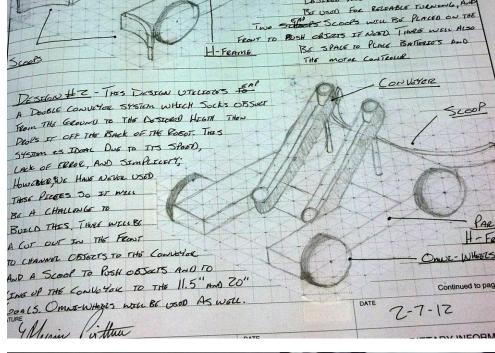


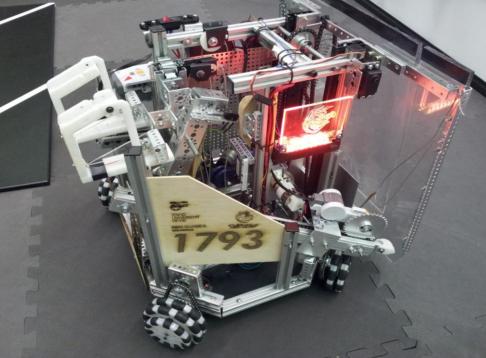
Crecimiento Internacional



| USA | CANADÁ | MÉXICO | NETHERLANDS | INDIA | CHINA | ALEMANIA | RUSIA | ESPAÑA |















Previsión FTC España



2012

- 1 torneo
- 16 equipos

2013

- 1 torneo internacional
- 36 equipos

2014

- 1 Torneo
- 2 divisiones
- +50 equipos

- Fundación Scientia (Project Manager) - European Robotics

- European Robotics Festival
- Mantener intacta la estuctura FLL = 'CORE'
- Aplicar canon de calidad y excelencia de FLL

PROMOCIÓN

- Socios FLL:
 universidades españolas,
 PCT y CEEIs
 internacionales
- Comunidad FLL Internacional
- Asociaciones de robótica mundiales
- College internacionales

COLABORADORES

- Boeing
- National Instruments
- Rockwell Automation
- PTC
- General Motors
- NASA
- Rockwell Collins

EUROPEAN ROBOTICS FESTIVAL

















EUROPEAN ROBOTICS FESTIVAL

Sede Palacio de Congresos de Tarragona

Equipos 57

Participantes 450

Espectadores 2.000

Nacionalidades 5

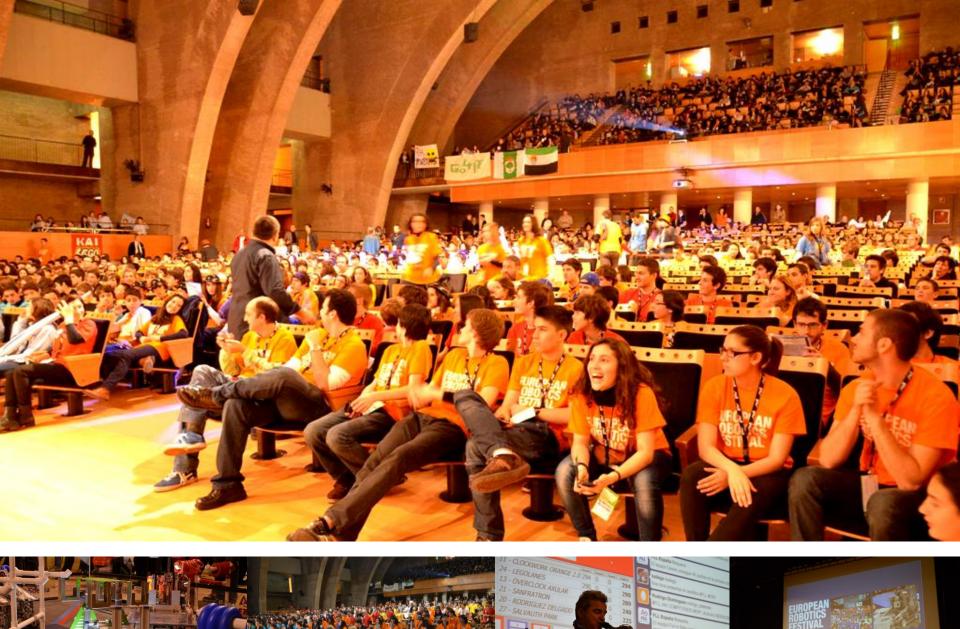
Plazas internacionales 10





Fundación **Scientia**

La mayor competición de robótica de Europa



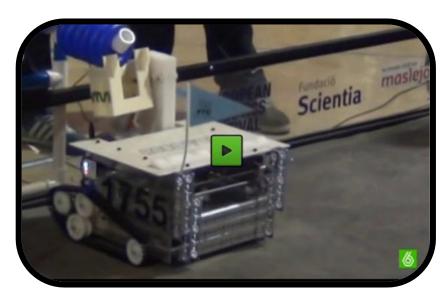




Medios



RTVE (min. 43:55)



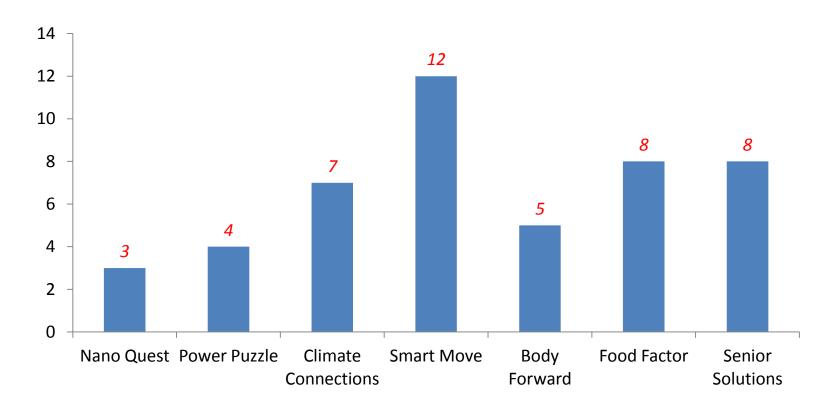
La Sexta TV



Participación internacional



Equipos españoles clasificados para torneos internacionales



Somos es el 2º país con más participación internacional





Contacto

FUNDACIÓN SCIENTIA

C/ Aribau, 240 7-i 08006 Barcelona +34 933.042.505 info@firstlegoleague.es

www.firstlegoleague.es









